



## ROLEPLAYING GAME

### CHARACTER SHEET

NAME

ORIGIN

DESCRIPTION

INFLUENCES

HANG-UPS

DAMAGE

PRONOUNS

ROLE

LEVEL

LANGUAGES

MOVEMENT

### ATTACK

NAME RANGE ATTACK EFFECTS NOTES


### STRENGTH



#### TOUGHNESS



10 +  +  +   
ESSENCE PERKS ARMOR

#### ATHLETICS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### BRAWN

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### CONDITIONING

+1 +2 +3 +4 +5 +6

#### INTIMIDATION

D2 D4 D6 D8 D10

specialization

#### MIGHT

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

### SPEED



#### EVASION



10 +  +  +   
ESSENCE PERKS ARMOR

#### ACROBATICS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### DRIVING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### FINESSE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### INFILTRATION

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### INITIATIVE

+1 +2 +3 +4 +5 +6

#### TARGETING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

### SMARTS



#### WILLPOWER



10 +  +  +   
ESSENCE PERKS ARMOR

#### ALERTNESS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### CULTURE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### SCIENCE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### SURVIVAL

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### TECHNOLOGY

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

### SOCIAL



#### CLEVERNESS



10 +  +  +   
ESSENCE PERKS ARMOR

#### ANIMAL HANDLING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### DECEPTION

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### PERFORMANCE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### PERSUASION

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

#### STREETWISE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

specialization

## BACKGROUND BONDS

## GEAR

## PERKS

## MAGIC

### SPELLCASTING MASTERED SPELLS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

### TIER

### CIRCLE

### SPELLCASTING RANK

(3D6)

(2D8)

D12

D10

D8

D6

D4

D2

BASE DIE

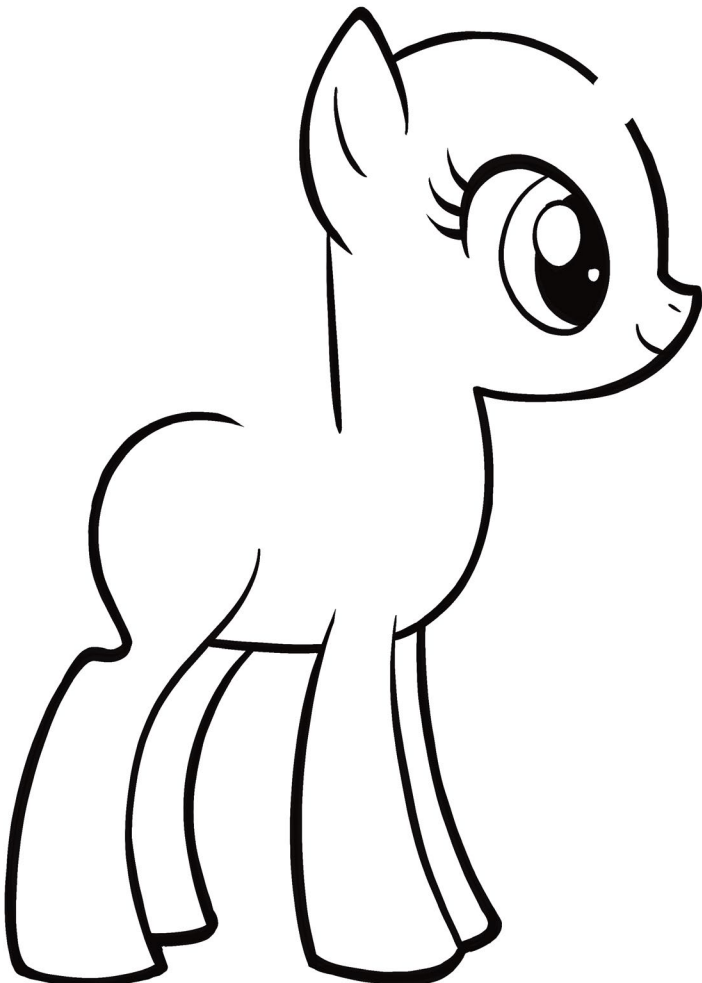
specialized?

## NOTES



CUTIE MARK

SPECIAL TALENT





CUTIE MARK

Blank box for drawing the Cutie Mark.

SPECIAL TALENT

Blank box for drawing the Special Talent.

